

Programmierprojekt SoSe'18

Arbeitsauftrag 4

Programmieren Sie die Grundversion Ihrer Webanwendung fertig und vervollständigen Sie die Anwendungen um die erweiterten Features!

Abgabeschluss: 03. August 2018, 18:00 als Abgabe in Ihrem Gruppenrepository in Gitlab. Bitte reichen Sie außerdem eine Tabelle ein, die den Arbeitsaufwand der einzelnen Gruppenmitglieder auflistet.

Hinweise:

- Achten Sie auf Lesbarkeit Ihres Codes! Kommentieren und strukturieren Sie Ihren Code sinnvoll und verwenden Sie sinnvolle Bezeichnernamen.
- Bitte bearbeiten und bereinigen Sie alle Hinweise und Warnungen, die von IntelliJ angezeigt werden (-> gelbe Markierungen an der rechten Seite des Code-Fensters!).
- Entfernen Sie außerdem nicht benötigten Code.
- Achten Sie darauf Ihren persönlichen Fortschritt regelmäßig über Git mit den anderen Gruppenmitglieder zu synchronisieren. Die einzelnen Aspekte der Anwendung müssen korrekt zusammen interagieren.
- Die Endversion der Anwendung soll sowohl die Kernanforderungen als auch die Erweiterungen erfüllen, wie in Arbeitsauftrag 1 festgelegt.
- Dienstag ab 17:00 ist ein Ansprechpartner vor Ort, der Ihnen bei Problemen einfach und direkt weiterhelfen kann.
- Wenn bei der Abgabe die Auflistung des Arbeitsaufwandes fehlt, kann das Projekt nicht bewertet werden und gilt dann als nicht bestanden. Die Auflistung soll pro Person die einzelnen Zeiten auflisten mit einer kurzen Beschreibung, woran in dieser Zeit gearbeitet wurde. Außerdem soll die **Gesamtstundenzahl** ausgewiesen werden.
- In der vorlesungsfreien Zeit vom 16. Juli – 03. August finden weiterhin die Sprechzeiten Dienstags 17:00 – 18:00 statt.

Abschlusspräsentation

Termin: 09. August 2018, 14:00 – 18:00 Uhr

- Jede Gruppe hat etwa 30 Minuten Zeit ihr Projekt vorzustellen.
- Jedes Teammitglied muss einen Teil in der Präsentation übernehmen (möglichst den Teil, den er/sie bearbeitet hat).
- Stellen Sie Ihr Projekt in Form einer **Demo** vor. Dabei sollen u.a. folgende Nutzungsfälle vorgeführt werden:
 - **Erstellen eines Nutzerkontos**
 - **Anlegen eines neuen Übungsblattes**
 - **Eintragen von Punkten für ein Übungsblatt**
 - **Zuordnung von Studierenden zu Gruppen / Teams**
- Bei der Präsentation können außerdem interessante Aspekte bzw. Besonderheiten der jeweiligen Anwendungen vorgestellt werden.

Bei Fragen bitte Email an (bieniusa@cs.uni-kl.de)