

Programmierprojekt SoSe'18

Arbeitsauftrag 3

Programmieren Sie die Grundversion Ihrer Webanwendung!

Gehen Sie dazu wie folgt vor:

1. Wir stellen ein Grundgerüst für Ihre Anwendung in Ihrem jeweiligen Gruppenrepository bereit. Bitte machen Sie einen Pull, um die neuen Ordner/Dateien auf Ihren Rechner zu holen!
2. Wandeln Sie Ihre HTML-Dateien aus Arbeitsauftrag 2 in .moustache – Dateien um und fügen Sie diese in den Unterordner `src/main/resources/templates` ein. Fügen Sie entsprechende Platzhalter in die .moustache-Dateien ein.
3. Fügen Sie Ihre css-Dateien in den Ordner `src/main/resources/public/css/` ein (ähnlich für Fonts, Bilder, etc.) und ändern Sie in Ihren HTML-Dateien die entsprechenden Pfade.
4. Erweitern Sie den Code um die Funktionalität Ihrer Anwendungen, wie in den Anforderungen festgelegt.

Hinweise:

- Achten Sie auf Lesbarkeit Ihres Codes! Kommentieren und strukturieren Sie Ihren Code sinnvoll und verwenden Sie sinnvolle Bezeichnernamen.
- Achten Sie darauf Ihren persönlichen Fortschritt regelmäßig über Git mit den anderen Gruppenmitglieder zu synchronisieren. Die einzelnen Aspekte der Anwendung müssen korrekt zusammen interagieren.
- In der Grundversion soll die Kernanforderungen erfüllen, wie in Arbeitsauftrag 1 festgelegt.
- Dienstag ab 17:00 ist ein Ansprechpartner vor Ort, der Ihnen bei Problemen einfach und direkt weiterhelfen kann.

Abgabeschluss: 16. Juni 2018, 18:00 als Abgabe in Ihrem Gruppenrepository in Gitlab. Bitte reichen Sie außerdem eine Tabelle ein, die den Arbeitsaufwand der einzelnen Gruppenmitglieder auflistet.

Bei Fragen bitte Email an (bieniusa@cs.uni-kl.de)