

Programmierprojekt SoSe'18

Was Sie beachten müssen:

- Dokumentieren Sie Ihre Arbeitszeit!
 - Dokumentieren Sie die Stunden, die Sie an dem Projekt gearbeitet haben (ist am Ende des Projekts mitabzugeben)
 - Zur Arbeitszeit zählen die Gesamttreffen am Dienstag, Teambesprechungen, Literaturstudium, Programmieren, Fehlersuche, Dokumentation, etc.
 - Gesamtstundenzahl: 120h
- Die Benotung erfolgt auf Grund Ihrer Individualleistungen!
 - Beachten Sie eine faire Aufteilung der Arbeiten (teilweise sind Überschneidungen und Anknüpfungspunkte notwendig)
 - Unser Versionsmanagement erlaubt es sehr einfach nachzuvollziehen, wer was wann programmiert hat.
 - Jeder Teilnehmer stellt in der Abschlusspräsentation am Ende der Vorlesungszeit das Ergebnis mit vor.
- Bei Problemen und Rückfragen wenden Sie sich bitte direkt an Annette Bieniusa (bieniusa@cs.uni-kl.de)

Arbeitsauftrag 1

1. Bilden Sie Gruppen von (max.) 3-4 Teilnehmern.
2. Wählen Sie eine Projektidee (Übungspunkte vs. Modulhandbuch)!
3. Erstellen Sie zusammen mit Ihren Gruppenmitgliedern eine Anforderungsspezifikation für Ihre Projekt!
 - **User stories:** Welche Benutzergruppen gibt es? Wie interagieren diese mit dem System? (Voraussetzungen für die jeweilige Story analysieren!) Unterscheiden Sie dabei Kernanforderungen und optionale Features.
 - **Datenmodell:** Welche Daten müssen gespeichert werden? Welche Zusammenhänge gibt es zwischen den Daten?
 - **Sichten auf die Daten:** Welche Ansichten muss die Anwendung haben? (Anmelde/Abmeldefenster, Eingabemasken, Übersichten, ...)

Abgabeschluss: 18. April 2018, 18:00 als pdf-Dokument (mit Gruppeninformation) per Email an (bieniusa@cs.uni-kl.de)