

Aufgabenblatt 0: Praktikum Komponententechnik (WS 06/07)

Ausgabe: 20. Oktober 2006

Aufgabe 1 Grundlegende Vorbereitungen

Lesen Sie sich die Subversion-Einführung auf <http://softech.informatik.uni-kl.de/twiki/bin/view/Homepage/InfothekSubversion> durch und lassen Sie sich wie dort beschrieben von Nicole Rauch einen Account anlegen.

Aufgabe 2 Java

a) Frischen Sie – sofern notwendig – Ihr Wissen bezüglich der Programmiersprache Java auf. Die Bücher

1. **Java ist auch eine Insel** (<http://www.galileocomputing.de/openbook/javainsel5>)
2. **Handbuch der Java-Programmierung** (<http://www.javabuch.de>)

stehen als kostenlose Downloads unter den angegebenen URLs zur Verfügung.

b) Machen Sie sich mit Hilfe von Wikipedia (<http://de.wikipedia.org/wiki/Socket>) mit dem Konzept eines *Sockets* vertraut und studieren Sie die API-Beschreibung der JDK-Klassen `java.net.Socket` und `java.net.ServerSocket`.

Aufgabe 3 Grundlagen des Hypertext Transport Protocols

a) Unter <http://www.jmarshall.com/easy/http> finden Sie eine praxisorientierte HTTP-Einführung. Arbeiten Sie den ersten Teil (“Using HTTP 1.0”) durch und stellen Sie wie darin beschrieben mittels `telnet` manuelle HTTP-Anfragen an den Webserver der AG Softwaretechnik. Ermitteln Sie durch Nachbildung der zugehörigen Anfrage per `telnet` die Reaktion des Webserver auf die im Firefox-Browser eingegebene URL <http://softech.informatik.uni-kl.de>.

b) HTTP/1.0 ist im sogenannten Request For Comments (RFC) 1945 definiert (<http://www.w3.org/Protocols/rfc1945/rfc1945>). Machen Sie sich mit dem Inhalt dieses Dokuments vertraut.

Aufgabe 4 L^AT_EX

Um die Versionsverwaltung (Details hierzu auf dem nächsten Aufgabenblatt) und das simultane Arbeiten mehrerer Benutzer an der Dokumentation zu vereinfachen, wird im Rahmen des Praktikums das Textsatzsystem L^AT_EX zur Abwicklung aller Dokumentationsarbeiten verwendet werden.

Sofern Sie noch keine Erfahrung mit dem Textsatzsystem L^AT_EX haben, lesen Sie bitte die ersten drei Kapitel der L^AT_EX-Kurzeinführung (<http://www.ctan.org/tex-archive/info/lshort/german>).

Hinweise zu weiteren Tools

Im Laufe des Praktikums werden Sie mit den folgenden Werkzeugen arbeiten:

- ant <http://ant.apache.org/>
- junit <http://www.junit.org/>
- javadoc <http://java.sun.com/j2se/javadoc/>

- Editor oder Entwicklungsumgebung
- JML <http://www.cs.iastate.edu/~leavens/JML/>